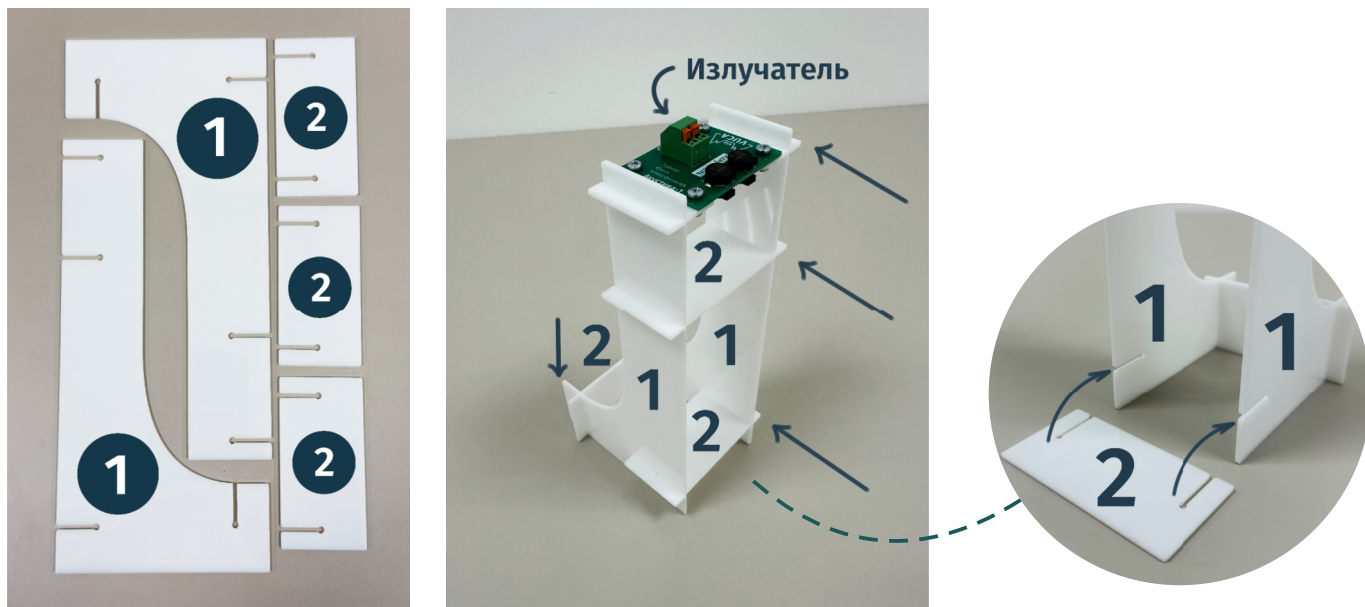


БЫСТРЫЙ СТАРТ. Версия 1.0

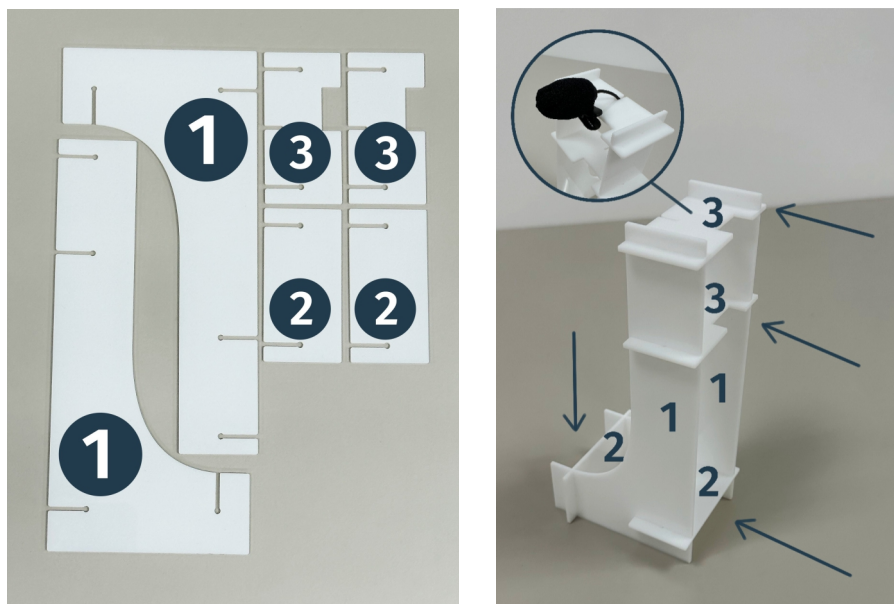
Комплект «Турнир Юных Киберфизиков «Акустика»» – ТЮК-А

1 Соберите и установите стойки

1. Соберите стойку излучателя и установите на неё плату «Излучатель».



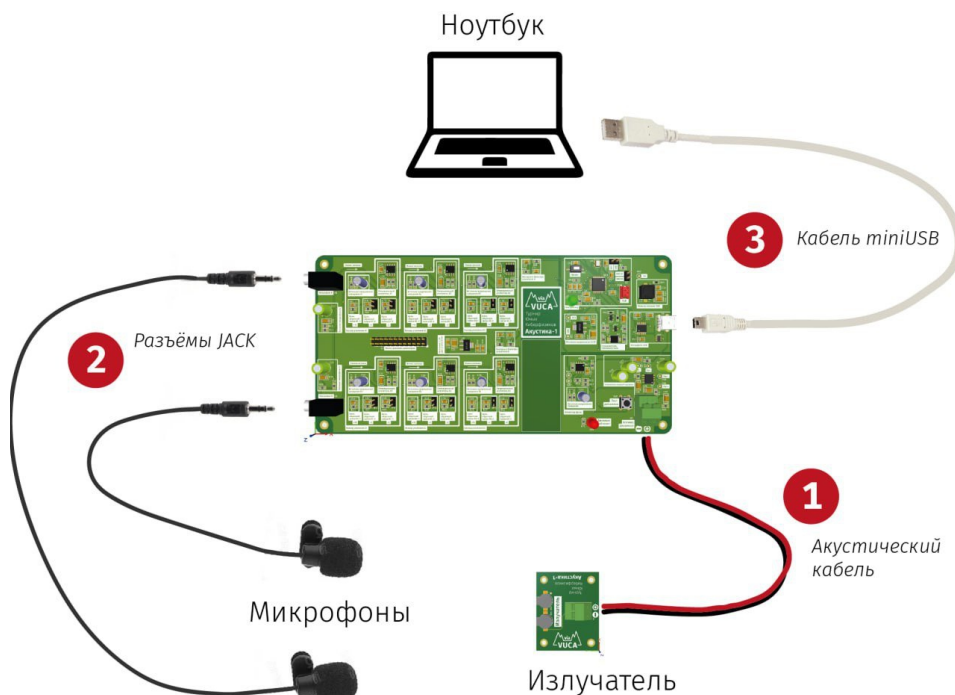
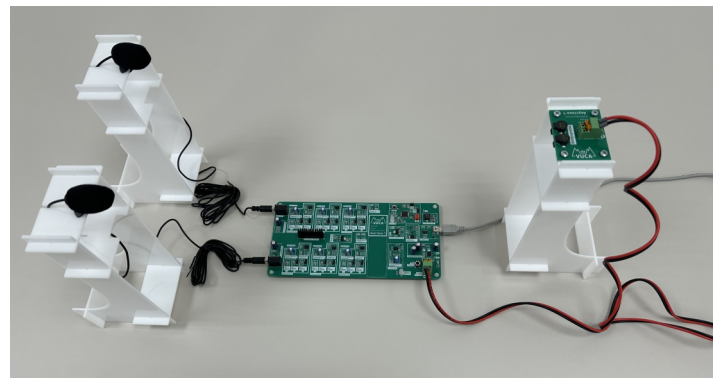
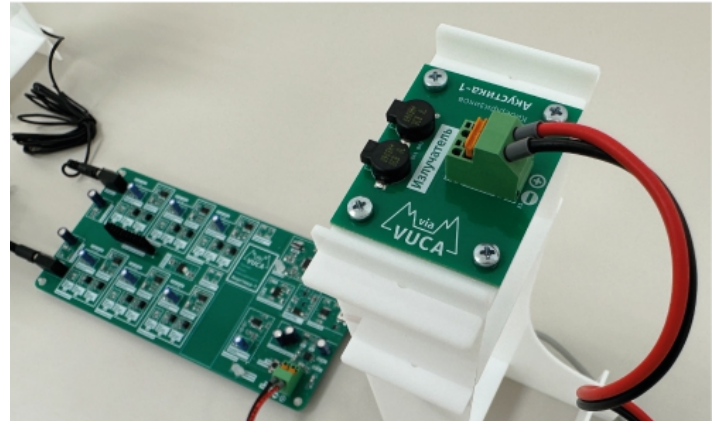
2. Соберите две стойки микрофонов и прикрепите к ним микрофоны.



3. Установите стойки микрофонов на расстоянии 50–100 см от стойки излучателя, с расстоянием между стойками в 20–40 см.

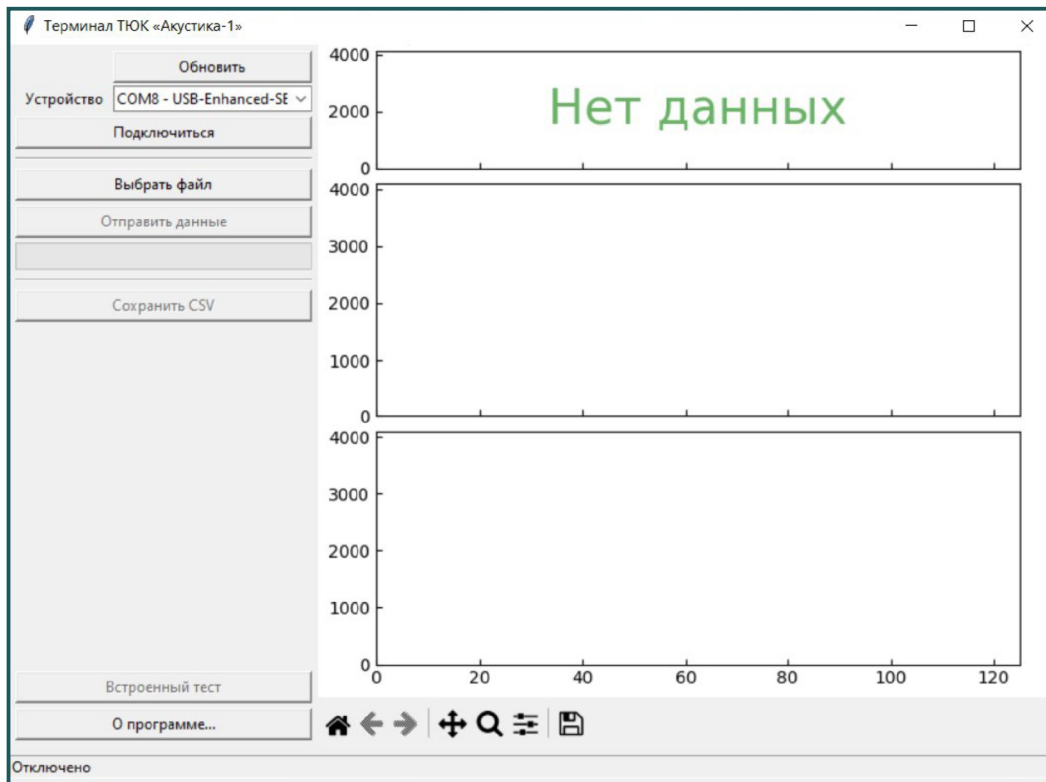
2 Подсоедините провода к плате «Акустика-1»

1. Зажмите наконечники свободного конца акустического кабеля в плате «Излучатель». Для этого можно не нажимать на оранжевую кнопку: достаточно протолкнуть наконечник в клемму. Красный кабель необходимо подсоединить к плюсовой клемме, чёрный – к минусовой.
2. Зажмите наконечники свободного конца акустического кабеля в клемму «Клемма динамика». Красный кабель необходимо подсоединить к плюсовой клемме, чёрный – к минусовой.
3. Подсоедините микрофоны к разъёмам «Микрофон А» и «Микрофон Б». Какой микрофон куда подключать для работы не важно.
4. Подсоедините плату к ноутбуку посредством кабеля USB. На плате должны поморгать красный и зелёный светодиоды, затем зелёный загорится, а красный погаснет.
5. Нажмите на плате «Акустика-1» возле клеммы динамика кнопку «Тест динамика». Излучатель должен издать короткий негромкий писк. Это говорит о том, что плата работает и излучатель подключён корректно. Во время работы излучателя вспыхивает красный светодиод.

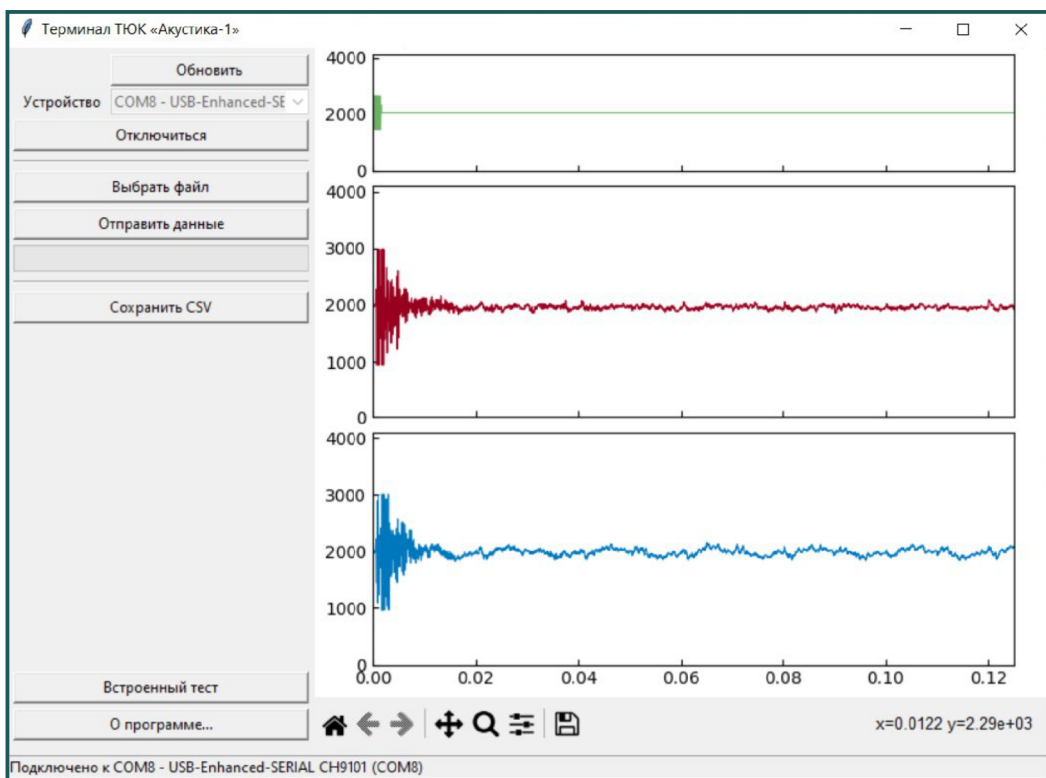


3 Подключите плату к ПО

1. Запустите ПО «Акустика-1» – файл «tjc-ui.exe». Должен появиться пользовательский интерфейс, как на изображении ниже.



2. В пользовательском интерфейсе справа от надписи «Устройство» выберите появившийся пункт из выпадающего списка и нажмите кнопку «Подключиться».
3. Нажмите кнопку «Встроенный тест». Динамик должен коротко щёлкнуть. На графике отобразятся отправленный в динамик сигнал и принятый сигнал с микрофонов.



4. Нажмите кнопку «Выбрать файл», в открывшемся окне выберите файл с данными для излучателя, например, в папке «examples» файл «test1.txt» из архива с дистрибутивом ПО. На верхнем графике отобразится сигнал, который будет оправлен в динамик.
5. Нажмите кнопку «Отправить». Динамик пронзительно пискнет, а на графиках отобразятся принятые с микрофонов данные.

